

#Construir o Futuro

ENTIDADE PROMOTORA: Wowsystems
Yacooba Lda

DESCRIÇÃO DO PROJETO:

O Projeto **eGames Lab** visa responder a desafios tecnológicos e operacionais específicos identificados em Portugal, que irão alavancar a competitividade dos membros e posicioná-los num contexto mundial.

Abrangendo o país de Évora a Lisboa, Madeira e Açores, o projeto diversificará o tecido económico português, fortemente dependente de uma única indústria (turismo), aumentando assim a competitividade do país nas indústrias de TI e Web 3.0.

OBJETIVOS:

- * Desenvolver uma indústria de videojogos com capacidade de exportação global, diversificando e especializando a oferta económica;
- * Estancar a saída massiva de quadros qualificados formados localmente, reformando a capacidade das empresas em recrutar a nível internacional, garantindo estabilidade a partir do país;
- * Maximizar o esforço realizado em termos académicos na última década no país em áreas complementares dos videojogos, tais como, as indústrias criativas e culturais;
- * Potenciar a renovação global das redes de comunicações, tais como os novos cabos submarinos, o 5G e os data centers do país;
- * Aproveitar Portugal como destino de nómadas digitais, atraindo quadros altamente qualificados;
- * Incrementar a aposta em atividades de I&DT pelas empresas e sua ligação ao meio académico-científico;
- * Contribuir para o crescimento de outros setores complementares (audiovisual, design, etc.).

INVESTIMENTO: 45.150.171,88 € Yacooba_ 4.888.140,28 €



Financiado pela
União Europeia
NextGenerationEU