

# #Construir o Futuro

ENTIDADE PROMOTORA: Wowsystems  
Yacooba Lda

## DESCRIÇÃO DO PROJETO:

O Projeto **eGames Lab** visa responder a desafios tecnológicos e operacionais específicos identificados em Portugal, que irão alavancar a competitividade dos membros e posicioná-los num contexto mundial.

Abrangendo o país de Évora a Lisboa, Madeira e Açores, o projeto diversificará o tecido económico português, fortemente dependente de uma única indústria (turismo), aumentando assim a competitividade do país nas indústrias de TI e Web 3.0.

## OBJETIVOS:

- \* Desenvolver uma indústria de videojogos com capacidade de exportação global, diversificando e especializando a oferta económica;
- \* Estancar a saída massiva de quadros qualificados formados localmente, reformando a capacidade das empresas em recrutar a nível internacional, garantindo estabilidade a partir do país;
- \* Maximizar o esforço realizado em termos académicos na última década no país em áreas complementares dos videojogos, tais como, as indústrias criativas e culturais;
- \* Potenciar a renovação global das redes de comunicações, tais como os novos cabos submarinos, o 5G e os data centers do país;
- \* Aproveitar Portugal como destino de nómadas digitais, atraindo quadros altamente qualificados;
- \* Incrementar a aposta em atividades de I&DT pelas empresas e sua ligação ao meio académico-científico;
- \* Contribuir para o crescimento de outros setores complementares (audiovisual, design, etc.).

INVESTIMENTO: 45.150.171,88 € Yacooba\_ 4.888.140,28 €



Financiado pela  
União Europeia  
NextGenerationEU